

14BCJS - FORMATION JAVA SCRIPT

FORMATION & E-LEARNING

Code : B_JAVA_14

Public visé

Tout public.

Suivi et encadrement de la formation :

Un entretien préalable sera réalisé en amont de la formation afin d'évaluer vos besoins, adapter le contenu pédagogique et confirmer que les prérequis soient bien validés.

Un test de positionnement sera effectué en début de formation pour évaluer votre niveau.

L'intervenant est un formateur expérimenté dans les métiers de la technique et de l'informatique.

Pré-requis

Aucun prérequis nécessaire.

Nombre de participants

20 participants maximum.

Objectifs

Apprendre à utiliser le logiciel de conception de bâtiment, de la gestion des vues à la gestion des feuilles et impressions.

Durée

14 heures formation avec formateur individuel en distanciel et/ou présentiel.

33 heures formation e-learning.

Informations complémentaires

La formation individuelle a pour but de former sur un module ou une compétence visée d'un des blocs de compétence correspondant au titre RNCP 37674.

La formation en e-learning donne l'accès en illimité sur une durée de 12 mois pour se former sur le ou les blocs de compétence du titre RNCP 37674.

Le contenu de cette formation permet de couvrir tous les objectifs de la certification.

Date

Plusieurs dates sont proposées.

Merci de contacter le centre pour connaître les prochaines sessions.

Lieu de la formation

114 Avenue Louis Roche, 92230 GENNEVILLIERS
En distanciel.

Prix

2.800€ net.

Moyens techniques et pédagogiques

- Formation en distanciel
- Documents supports de formation projetés.
- Exposés théoriques
- Étude de cas concrets
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation.
- Mise à disposition de module en ligne e-learning

Formalisation à l'issue de la formation

À l'issue de cette formation, le stagiaire recevra une attestation de formation.

Cette attestation certifie les compétences acquises.

BOOTCAMP FORMATION n'est pas habilité à faire passer l'examen de certification. Vous avez la possibilité de passer l'examen de certification auprès de notre partenaire ONLINEFORMAPRO à l'issue de votre formation.

Indicateur de performance

- Taux d'annulation : NC
- Taux de réussite : NC
- Taux de satisfaction client : NC

Accessibilité

Les locaux sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Notre référent handicap Hassan Innour est joignable au 07 62 83 95 29 ou par email à l'adresse hi@bootcamp-formation.com.

Il est à votre disposition pour évaluer la faisabilité de votre projet de formation et anticiper les éventuels aménagements nécessaires et possibles.

Restauration

Une salle est à votre disposition pour déjeuner avec réfrigérateur et micro-ondes.

Hébergement

Nous contacter si besoin.

Modalités et délai d'accès

Vous pouvez nous contacter :

- Par téléphone au 01 89 71 12 79
- Sur notre site www.bootcamp.fr
- Par email à l'adresse secretariat@bootcamp-formation.com

Un conseiller vous accompagnera sur votre projet.

Votre demande d'inscription sera traitée dans un délai d'un jour ouvré. Nous vous fournirons alors une réponse sous 48h.

Une inscription est possible jusqu'à 10 jours ouvrés avant le début de la formation sous condition de place disponible.

L'inscription est réputée acquise lorsque la convention de prestation est retournée signée.

Pour aller plus loin

Nos conseillers sont à votre disposition pour toutes formations complémentaires.

Programme

Langage JavaScript

- Introduction au cours JavaScript
- Les variables et types de valeurs JavaScript
- Les structures de contrôle JavaScript
- Les fonctions en JavaScript
- L'orienté objet en JavaScript
- Valeurs primitives et objets globaux JavaScript
- Manipulation du BOM en JavaScript
- Manipulation du DOM en JavaScript
- Utilisation des expressions régulières en JavaScript
- Notions avancées sur les fonctions JavaScript
- Gestion des erreurs et mode strict en JavaScript
- L'asynchrone en JavaScript
- Symboles, itérateurs et générateurs en JavaScript
- Stockage de données dans le navigateur en JavaScript
- L'élément HTML Canvas et l'api Canvas
- Les modules JavaScript
- Json, ajax et fetch en JavaScript

JavaScript – Niveau Débutant

- Présentation du cours JavaScript
- Introduction au JavaScript
- Environnement de travail
- Où écrire le code JavaScript
- Syntaxe, indentation et commentaires
- Présentation des variables en JavaScript
- Les types de valeurs des variables JavaScript
- Opérations entre variables en JavaScript
- La concaténation en JavaScript
- Introduction aux conditions en JavaScript
- Les conditions if, if...else et if...else if...else
- Les opérateurs logiques
- Simplification des conditions JavaScript
- Structures ternaires en JavaScript
- Le switch
- Les boucles en JavaScript
- Introduction aux fonctions en JavaScript
- Découverte et définition des objets en JavaScript
- Valeurs primitives et objets natifs
- Créer des objets en JavaScript
- Les méthodes de l'objet String
- L'objet Number, propriétés et méthodes
- Présentation de l'objet Array et des tableaux
- Les méthodes de l'objet Array
- Présentation de l'objet Date
- Les méthodes de l'objet Date

JavaScript – Niveau Intermédiaire

- L'objet Math et ses méthodes • La portée en JavaScript
- Les fonctions anonymes
- Les fonctions auto invoquées • Les closures en JavaScript • Présentation du DOM HTML
- Accéder à des éléments HTML en JavaScript • Modifier du contenu HTML en JavaScript
- Ajouter et insérer des éléments HTML en JavaScript
- Modifier ou supprimer des éléments HTML en JavaScript
- Naviguer dans le DOM en JavaScript
- Introduction aux évènements
- La méthode addEventListener
- La propagation des évènements
- Présentation de l'objet Évén
- Le BOM et l'objet Windows
- Présentation de l'objet Screen
- Présentation de l'objet Navigator
- Présentation de l'objet Location
- Présentation de l'objet History
- Découverte des expressions régulières • Recherches et remplacements

JavaScript – Niveau Confirmé

- Quantifieurs et options
- Les classes de caractères et les métacaractères
- Rappels sur les formulaires HTML
- Validation HTML des formulaires et limitations
- Validation JavaScript de formulaires HTML
- Présentation de l'élément Canvas
- Dessiner des rectangles dans le Canvas
- Dessiner des lignes dans le Canvas
- Dessiner des arcs de cercle dans le Canvas
- Créer des dégradés dans le Canvas
- Insérer du texte et des images dans le Canvas
- Rotations et translations dans le Canvas
- Gestion du délai d'exécution en JavaScript
- Les cookies en JavaScript
- Gestion des erreurs en JavaScript
- Le mode strict en JavaScript
- Conclusion du cours JavaScript